**А.А.** **Надиршина**

МКҚК № 6 «Орман ертегі» МДҰ,

тәрбиеші,

Ақтөбе қаласы

**Ғажайып алаң**

**Тобы:** М.д «Алғырлар» тобы

**Мақсаты:** Ойын алаңында берілген тапсырмаларды орындай білуге, ойын арқылы балалардың ойлау қабілеттерін дамыту. Өздерін еркін ұстай білуге, бір біріне көмектесуге, аңғарымпаздыққа тәрбиелеу.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Әрекет кезеңдері** | **Тәрбиешінің іс-әрекеті** | **Балалардың іс-әрекеті** |
| **Мотивация-лық қозғау-**  **шы** | Құрметті көрермендер және ойынға қатысушылар, «Ғажайып алаң» ойынына қош келдіңіздер!  Ортаға бірінші ондық ойыншылар шақырылады.  Ойын ережелерімен таныс болыңыздар.  C:\Users\Гульжан\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\20170427_095608.jpg   1. Ойын кезінде бір-біріне алаңдамау, қолды көтеру. 2. Егер сұраққа жауап бере алмасаң ойын сұрағы келесі ойыншыға ауысады. 3. Егер барабан тілі сыйлыққа келіп тоқтаса, ойынға қатысушы сыйлықты немесе ойынды таңдайды. 4. Егер барабан тілі 0-ге келіп тоқтаса, ойын келесі ойыншыға ауысадды. 5. Егер ойынға қатысушы үш сұраққа бірдей жауап берсе , онда сыйлық алады. 6. Барабанды тек бір рет айналдыру керек. 7. Музыкалық үзіліс. | Балалар ойын шартымен таныс болады.  C:\Users\Гульжан\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\20170427_095624.jpg |
| **Ұйымдастыру –іздену** | ***Бірінші кезең тапсырмалары***  ***C:\Users\Гульжан\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\20170427_095730.jpg***  **Жұмбақ**  Ертегі кейіпкерлері туралы.   1. Өзінің құйрығын қайтару үшін, әр түрлі кедергілерден өтеді. Бірақ соңында жеңіске жетеді. 2. Өзі кішкентай болса да өзінен ауқатты керемет адамдардың ақылының қысқалығын пайдаланып, алданған адамдардың мал мүлігін қайтара білген ақылды, қу адам? 3. Елін, жерін қуаңшылықтан құтқарамын деп, әке-шешесімен қоштасып, алыс жолға бет алған, өз дегеніне жетіп, өзінің күштілігін пайдаланып, үлкен биік тасты арқалап еліне жаңбыр сыйлаған кім болады? 4. Кішкене жел тұрса да ұшып домалап кететін өзінен де дәулерді алдайтын тапқыр кейіпкер кім?   ***Екінші кезең тапсырмалары***  ***C:\Users\Гульжан\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\20170427_095806.jpg***   1. «Бір затты бейнелейтін сөзді көп затты бейнелейтін сөзге айналдыр» 2. «Қажетті буындарды тауып орнына қой. Жаңа буындарға дыбыстық талдау жаса» 3. «Буынды буынға қосып сөзді оқы»   **C:\Users\Гульжан\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\20170427_095852.jpg*Көрермендермен ойын***  **«Мақалды оқы»**  **Музыкалық үзіліс**  ***Үшінші кезең тапсырмалары***  ***C:\Users\Гульжан\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\20170427_100656.jpg***   1. **«Күнтізбедегі түсіп қалған сандарды рет ретімен қой»** 2. **«Уақытты көрсет»** 3. **«Домино»**   ***Төртінші кезең тапсырмалары***  ***Сұрақ - Жауап***  Қатарынан үш сұраққа жауап берген ойыншыға сандықша әкелінеді.  ***Бесінші кезең тапсырмалары***   1. **«**Банк өнімдерін табу» 2. «Несие атаулары мен оларға сәйкес келетін суреттерді табыңдар»   C:\Users\Гульжан\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\20170427_101823.jpg | Балалар жұмбақтың шешуін табады.  C:\Users\Гульжан\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\20170427_095803.jpg  Балалар әр кезеңнің тапсырмаларын орындайды.  Ән орындайды.  C:\Users\Гульжан\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\20170427_100034.jpg  Балалар сұрақтарға шапшаң жауап береді.  C:\Users\Гульжан\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\20170427_100807.jpg  C:\Users\Гульжан\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\20170427_103101.jpgC:\Users\Гульжан\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\20170427_101201.jpg |
| **Рефлексивті - түзетушілік** | **«Музыкалық оркестр»**  **Ойынға қатысқан жеңімпаздар марапатталады.**  **Мадақтау, қорытындылау** | Балалар музыкалық аспаптармен ән орындайды.  C:\Users\Гульжан\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary Internet Files\Content.Word\20170427_105353.jpg  Қуанады, шаттанады. |

**Күтілетін нәтиже:**

**Білу:** Ойын алаңында берілген тапсырмаларды орындай біледі.

**Игеру:** Ойын барысында өздерін еркін ұстай білудіигереді.

**Меңгеру:** Бір-біріне көмектесе білуді, достық қасиеттімеңгереді.